

INGENIERÍA DE APLICACIONES

Proyecto: Propuestas

Dra. María Luján Ganuza

mlg@cs.uns.edu.ar

DCIC - Depto. de Ciencias e Ingeniería de la Computación

Universidad Nacional del Sur, Bahía Blanca

2019



Realidad Aumentada para Geología

Objetivo General: Lograr una superposición realista de estructuras con la realidad:

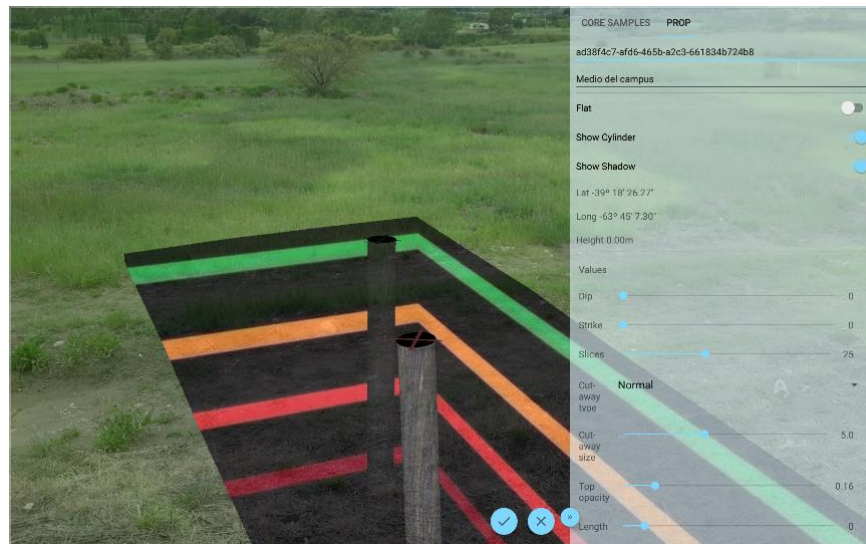
- Para dispositivos móviles
- Pensando para utilizar con el casco VR
- Utilizando geolocalización (!Internet)
- Superponiendo información adicional (mapas, por ejemplo)
- Agregando interacción con el usuario.



Realidad Aumentada para Geología

Objetivo General: Lograr una superposición realista de estructuras subterráneas con la realidad:

- Para dispositivos móviles
- Pensando para utilizar con el casco VR
- Utilizando geolocalización (!Internet)
- Superponiendo información adicional (mapas, por ejemplo)
- Agregando interacción con el usuario.



Realidad Virtual: Escenarios infinitos

Objetivo General: Logar que el usuario perciba que las dimensiones físicas de los escenarios son mas grandes que el espacio físico donde efectivamente se presenta la realidad.

